



**PREFEITURA MUNICIPAL
DE LAURO DE FREITAS**

PORTARIA – GAPRE Nº051,DE 23 DE JANEIRO DE 2023

A PREFEITA MUNICIPAL DE LAURO DE FREITAS, Estado da Bahia, no uso de suas atribuições legais,

RESOLVE:

Art. 1º Conceder Licença Prêmio Fracionada a Sra. Bianca Garrido Franca, Professora, Mat. 8023, com 1º período a ser contado de 31.10.2022 a 30.12.2022, e o 2º período de 01.02.2023 a 28.02.2023, relativo ao período aquisitivo de 10.02.2005 a 09.02.2010, tendo como fundamento legal o Art.103 da Lei 1519/2013 (Regime Jurídico Único para Servidores Municipais), conforme Processo Administrativo 07193/2011 e Parecer Jurídico nº 755/2011.

Art. 2º Esta Portaria entra em vigor na data de sua publicação, retroagindo seus efeitos a 31 de outubro de 2022.

Art. 3º Revogam-se as disposições em contrário.

Lauro de Freitas, 23 de janeiro de 2023.

Moema Isabel Passos Gramacho
Prefeita Municipal

REGISTRE-SE E PUBLIQUE-SE,

Antonio Jorge de Oliveira Birne
Secretário Municipal de Governo e Relações Institucionais



**PREFEITURA MUNICIPAL
DE LAURO DE FREITAS**

PORTARIA – GAPRE Nº 053, DE 23 DE JANEIRO DE 2023

A **PREFEITA MUNICIPAL DE LAURO DE FREITAS**, Estado da Bahia, no uso de suas atribuições legais,

RESOLVE:

Art. 1º Conceder Licença Prêmio Fracionada o Sr. Valdomiro Santiago de Azevedo, Professor, Mat. 34, com 1º período a ser contado de 31.10.2022 a 30.12.2022, e o 2º período de 01.02.2023 a 28.02.2023, relativo ao período aquisitivo de 05.03.2011 a 04.03.2016, tendo como fundamento legal o Art.103 da Lei 1519/2013 (Regime Jurídico Único para Servidores Municipais), conforme Processo Administrativo 14363/2016 e Parecer Jurídico nº 895/2016.

Art. 2º Esta Portaria entra em vigor na data de sua publicação, retroagindo seus efeitos a 31 de outubro de 2022.

Art. 3º Revogam-se as disposições em contrário.

Lauro de Freitas, 23 de janeiro de 2023.

Moema Isabel Passos Gramacho
Prefeita Municipal

REGISTRE-SE E PUBLIQUE-SE,

Antonio Jorge de Oliveira Birne
Secretário Municipal de Governo e Relações Institucionais